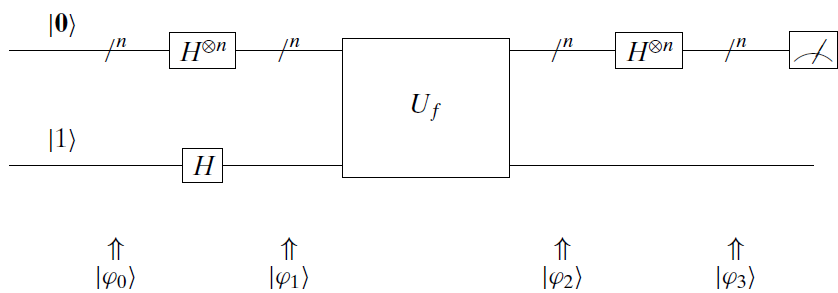




رایانش کوانتومی  
الگوریتم تناوب سیمون

محسن هوشمند  
دانشکده تکنولوژی اطلاعات و علم رایانه  
دانشگاه تحصیلات تکمیلی علوم پایه زنجان

# الگوریتم دوچ-جوتزا



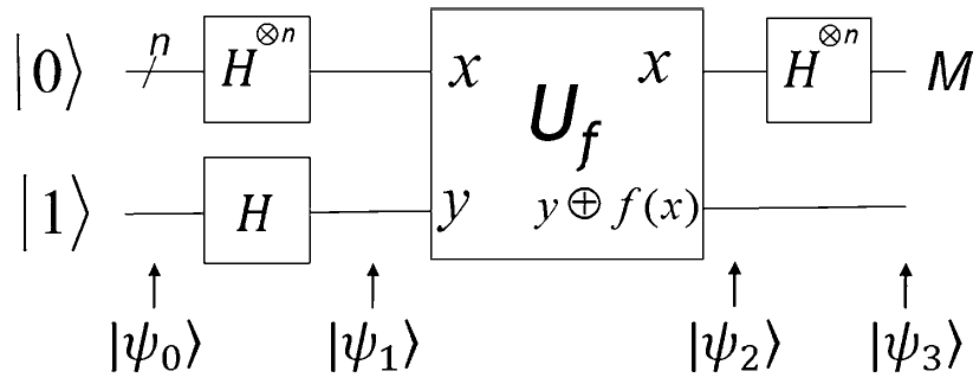
در نتیجه، وابستگی احتمال رمبش به  $|\mathbf{0}\rangle$  به  $f(\mathbf{x})$

در صورت تابع ثابت بودن  $f(\mathbf{x})$  به ۱، کیوبیت‌های بالائی برابر:

$$\frac{\sum_{\mathbf{x} \in \{0,1\}^n} (-1)^{f(\mathbf{x})} |\mathbf{0}\rangle}{2^n} = \frac{-(2^n) |\mathbf{0}\rangle}{2^n} = -1 |\mathbf{0}\rangle.$$

در صورت تابع ثابت بودن  $f(\mathbf{x})$  به 0، کیوبیت‌های بالائی برابر:

$$\frac{\sum_{\mathbf{x} \in \{0,1\}^n} 1 |\mathbf{0}\rangle}{2^n} = \frac{2^n |\mathbf{0}\rangle}{2^n} = +1 |\mathbf{0}\rangle.$$



# الگوریتم برنشتاین-وزیرانی

$$\frac{1}{\sqrt{2^n}} \sum_{z=0}^{2^n-1} \left( \sum_{x=0}^{2^n-1} (-1)^{(s \oplus z) \cdot x} \right) |z\rangle \otimes \left( \frac{|0\rangle - |1\rangle}{\sqrt{2}} \right)$$

$$\frac{1}{\sqrt{2^n}} \sum_{x=0}^{2^n-1} (-1)^{(s \oplus z) \cdot x}$$

اگر  $s \oplus z = 0$  یا  $z = s$  آن گاه بزرگی

برابر ۱  
در نتیجه

$$|\psi_3\rangle = |s\rangle \otimes \left( \frac{|0\rangle - |1\rangle}{\sqrt{2}} \right)$$

مقدار اندازه گیری شده برابر  $s$   
اگر  $s \oplus z = 1$  یا  $z \neq s$  آن گاه بزرگی

$$\frac{1}{\sqrt{2^n}} \sum_{x=0}^{2^n-1} (-1)^{(s \oplus z) \cdot x}$$

برابر صفر

# الگوریتم تناوب سیمون

درباره یافتن الگو در توابع

ترکیبی از رویه‌های کوانتومی و رویه‌های کلاسیکی

تابع مفروض  $f: \{0,1\}^n \rightarrow \{0,1\}^n$  با امکان ارزیابی اما به صورت جعبه سیاه

همچنین اطمینان از وجود رشته دودویی  $\mathbf{s} = s_0s_1s_2 \dots s_{n-1}$  به طوری که برای هر  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \{0,1\}^n$  داریم،

$$f(\mathbf{x}) = f(\mathbf{y}) \Leftrightarrow \mathbf{x} = \mathbf{y} \oplus \mathbf{s}$$

علامت  $\oplus$  یاء انحصاری بیت به بیت است. به عبارت آخری، مقادیر تابع با الگوی ثابتی تکرار می‌شوند و اگر با  $\mathbf{s}$  معین می‌شود.  $\mathbf{s}$  را تناوب تابع می‌خوانیم.

هدف الگوریتم سیمون تعیین مقدار  $\mathbf{s}$

# الگوریتم تناوب سیمون

مثال فرض  $n = 3$  و  $s = 101$

$$f(000) = f(101). \quad \text{در نتیجه}$$

$$000 \oplus 101 = 101$$

$$f(001) = f(100). \quad \text{در نتیجه}$$

$$001 \oplus 101 = 100$$

$$f(010) = f(111). \quad \text{در نتیجه}$$

$$010 \oplus 101 = 111$$

$$f(011) = f(110). \quad \text{در نتیجه}$$

$$011 \oplus 101 = 110$$

$$f(100) = f(001). \quad \text{در نتیجه}$$

$$100 \oplus 101 = 001$$

$$f(101) = f(000). \quad \text{در نتیجه}$$

$$101 \oplus 101 = 000$$

$$f(110) = f(011). \quad \text{در نتیجه}$$

$$110 \oplus 101 = 011$$

$$f(111) = f(010). \quad \text{در نتیجه}$$

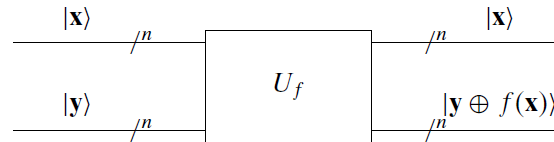
$$111 \oplus 101 = 010$$

تمرین  $f$  را با  $s = 011$  امتحان کنید.

# الگوریتم تناوب سیمون

اگر  $S = 0^n$  آن گاه تابع یک به یک  
▪ در غیر این صورت تابع دو به یک  
▪ چرا؟

تابع به صورت عملیاتی یگانی



نگاشت  $|x, y \oplus f(x)\rangle$  به  $|x, y\rangle$

$U_f$  معکوس خود

$y = 0^n$  راهی ساده برای ارزیابی  $f(x)$

# الگوریتم تناوب سیمون

راه حل کلاسیکی:

- نیاز به ارزیابی  $f$  روی رشته‌های متفاوت دودوئی

- بررسی خروجی پس از هر ارزیابی

▪ اگر  $x_1$  و  $x_2$  به طوری که  $f(x_1) = f(x_2)$ ، حتما

$$x_1 = x_2 \oplus s$$

▪ یافتن  $s$  با استفاده از جمع انحصاری هر دو طرف معادله بالا با  $x_2$ :

$$x_1 \oplus x_2 = x_2 \oplus s \oplus x_2 = s$$

▪ در صورت دو به یک بودن تابع نیاز به ارزیابی نیم داده‌ها

▪ در صورت ارزیابی بیش از نیم و یافتن تطابق

▪ آن‌گاه  $f$  یک به یک و  $s = 0^n$

▪ بدترین حالت نیاز به ارزیابی  $1 + 2^{n-1} = 2^{n/2} + 1$

▪ نمره اضافه- در صورت الگوریتم تصادفی زمان از چه مرتبه‌ای خواهد بود؟ راهنمایی امکان کمک از پارادوکس تولد

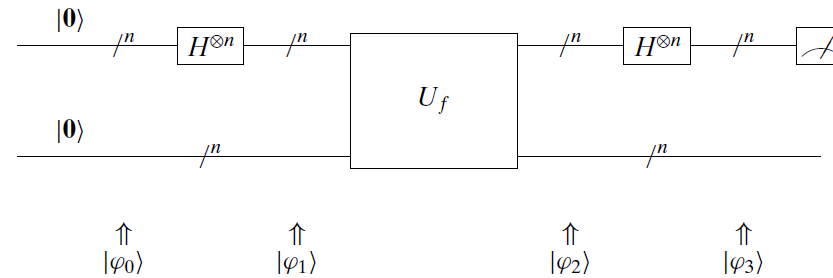
▪ امکان بهبود پیچیدگی؟

▪ تمرین- فرق تابع پنهان برنشتاین-وزیرانی با سیمون چیست؟

# الگوریتم تناوب سیمون

الگوریتم سیمون:

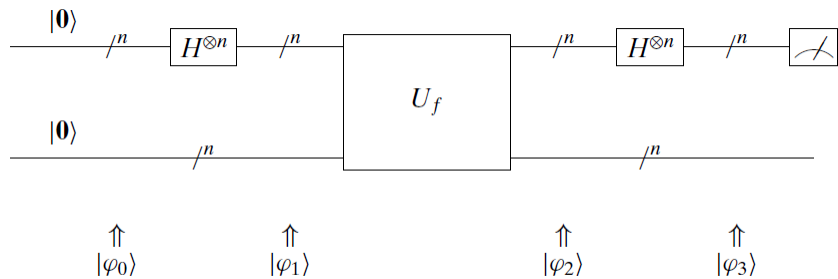
بخش کوانتومی الگوریتم نیاز به تکرار عملیات‌های زیر برای چندین بار:



نمایش ماتریسی

$$(H^{\otimes n} \otimes I) U_f (H^{\otimes n} \otimes I) |0, 0\rangle$$





# الگوریتم تناوب سیمون

آغاز با مقدار

$$|0^{\otimes n}, 0^{\otimes n}\rangle$$

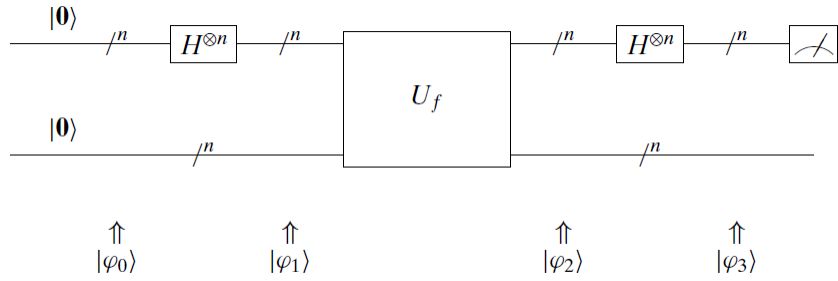
برهم‌نهی ورودی به تمامی ورودی‌های ممکن  $n$  کیوبیت نخست

نتیجه به صورت

$$\frac{1}{\sqrt{2^n}} \sum_{x \in \{0,1\}^n} |x, 0\rangle$$

ارزیابی  $f$  روی تمامی ورودی‌های ممکن

$$\frac{1}{\sqrt{2^n}} \sum_{x \in \{0,1\}^n} |x, f(x)\rangle$$



# الگوریتم تناوب سیمون

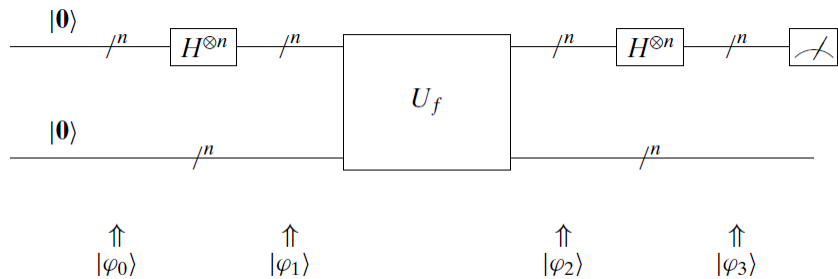
اعمال  $H^{\otimes n}$  به خروجی بالایی

$$\frac{1}{2^n} \sum_{z=0}^{2^n-1} \sum_{x=0}^{2^n-1} (-1)^{x \cdot z} |z\rangle \otimes |f(x)\rangle = \sum_{z=0}^{2^n-1} |z\rangle \left( \frac{1}{2^n} \sum_{x=0}^{2^n-1} (-1)^{x \cdot z} |f(x)\rangle \right)$$

احتمال اندازه‌گیری حالت  $|z\rangle$

$$\left| \frac{1}{2^n} \sum_{x=0}^{2^n-1} (-1)^{x \cdot z} |f(x)\rangle \right|^2$$

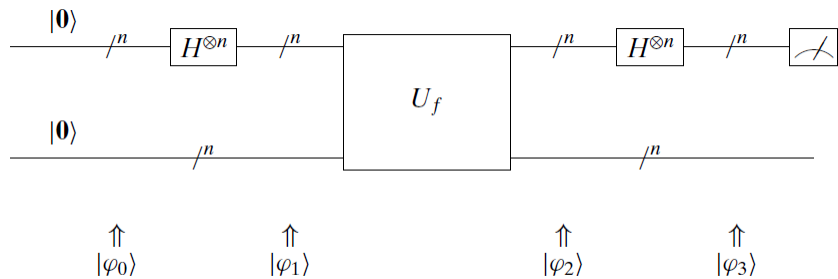
- دو نمونه برای اندازه‌گیری
- $S = 0^n$  و تابع یک به یک
  - $S \neq 0^n$  و تابع دو به یک



# الگوریتم تناوب سیمون

$S = 0^n$  و تابع یک به یک

$$\left| \frac{1}{\sqrt{2^n}} \sum_{x=0}^{2^n-1} (-1)^{x \cdot z} |f(x)\rangle \right|^2 = \frac{1}{2^n}$$



# الگوریتم تناوب سیمون

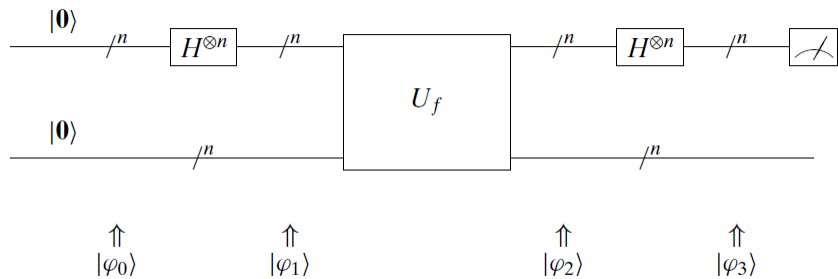
▪  $s \neq 0^n$  و تابع دو به دو یک

▪ وجود  $x_1$  و  $x_2$  که  $f(x_1) = f(x_2) = k$

$$\left| \frac{1}{\sqrt{2^n}} \sum_{x=0}^{2^n-1} (-1)^{x \cdot z} |f(x)\rangle \right|^2 = \left| \frac{1}{\sqrt{2^n}} \sum_k ((-1)^{x_1 \cdot z} + (-1)^{x_2 \cdot z}) |k\rangle \right|^2$$

▪  $x_1 = x_2 + s$

$$\begin{aligned} &= \left| \frac{1}{\sqrt{2^n}} \sum_k ((-1)^{x_1 \cdot z} + (-1)^{(x_1 \oplus s) \cdot z}) |k\rangle \right|^2 \\ &= \left| \frac{1}{\sqrt{2^n}} \sum_k ((-1)^{x_1 \cdot z} + (-1)^{(x_1 \cdot z \oplus s \cdot z)}) |k\rangle \right|^2 \\ &= \left| \frac{1}{\sqrt{2^n}} \sum_k (-1)^{x_1 \cdot z} (1 + (-1)^{s \cdot z}) |k\rangle \right|^2 \end{aligned}$$



# الگوریتم تناوب سیمون

▪  $S \neq 0^n$  و تابع دو به یک

$$= \left| \frac{1}{\sqrt{n}} \sum_k (-1)^{x_1 \cdot z} (1 + (-1)^{s \cdot z}) |k\rangle \right|^2$$

یادآوری اندازه گیری  $z$

▪  $z \cdot s = 1$  احتمال بالا برابر صفر

▪  $z \cdot s = 0$  احتمال بالا ( $z$ ) برابر  $\frac{1}{\sqrt{n}}$

دو نمونه برای اندازه گیری

▪  $S = 0^n$  و تابع یک به یک

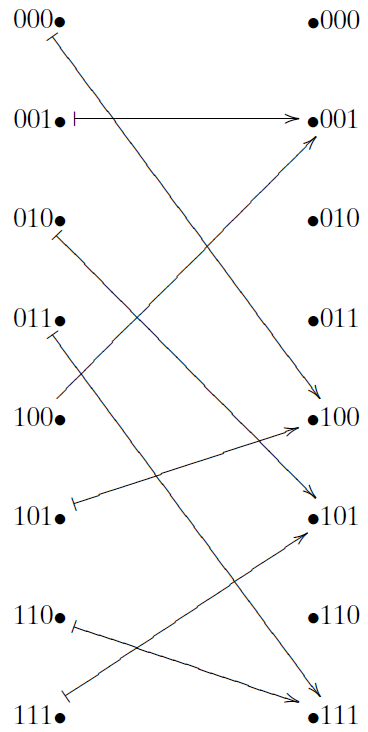
▪  $S \neq 0^n$  و تابع دو به یک

▪ در هر دو حالت  $z \cdot s = 0$

در نتیجه، با اندازه گیری کیوبیت‌های بالایی صرفاً یافتن رشته‌های دودویی به طوری که  $\langle z, s \rangle = 0$

# الگوریتم تناوب سیمون

مثال -

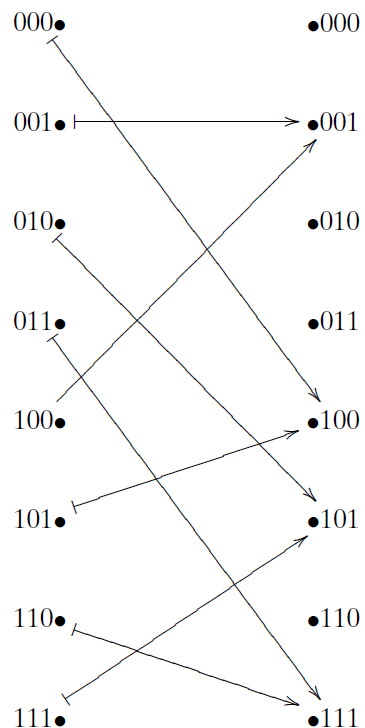


با اندازه‌گیری خروجی بالایی، دریافت 000 و 001 و 101 و 111 با احتمال‌های برابر اطلاع از اینکه ضرب داخلی آنها با  $s$  مفقود برابر صفر

پس دارای دستگاه مجموعه معادلات زیر

- (i)  $\langle 000, c \rangle = 0$
- (ii)  $\langle 010, c \rangle = 0$
- (iii)  $\langle 101, c \rangle = 0$
- (iv)  $\langle 111, c \rangle = 0$ .

# الگوریتم تناوب سیمون



فرض  $s = s_1 s_2 s_3$ ، ان گاه

از معادله ii  $s_2 = 0$

از معادله iii یا  $s_1 \oplus s_3 = 0$  در نتیجه یا  $s_1 = s_3 = 0$  یا  $s_1 = s_3 = 1$

▪ به دلیل  $s \neq 000$  در نتیجه  $s = 101$

پس از چندین بار اجرای الگوریتم سیمون، دریافت  $n$  تعداد از  $z_i$ -های مختلف به طوری  $\langle z_i, s \rangle = 0$

تشکیل دستگاه معادلات خطی از قرار دادن  $n$  معادله  $n$  مجهوله

▪ معادلات خطی با استفاده از جمع نقلی  $\oplus$  روی رشته‌های دودویی به جای استفاده از جمع ساده +

# الگوریتم تناوب سیمون

مثال فرض  $n = 7$  و در نتیجه  $f: \{0,1\}^7 \rightarrow \{0,1\}^7$ . فرض می‌کنیم الگوریتم را هفت بار اجرا می‌کنیم و به نتایج زیر می‌رسیم:

- (i)  $\langle 1010110, \mathbf{c} \rangle = 0$
- (ii)  $\langle 0010001, \mathbf{c} \rangle = 0$
- (iii)  $\langle 1100101, \mathbf{c} \rangle = 0$
- (iv)  $\langle 0011011, \mathbf{c} \rangle = 0$
- (v)  $\langle 0101001, \mathbf{c} \rangle = 0$
- (vi)  $\langle 0011010, \mathbf{c} \rangle = 0$
- (vii)  $\langle 0110111, \mathbf{c} \rangle = 0$ .



# الگوریتم تناوب سیمون

جهت حذف ۱ از ستون نخست، جمع نقلی معادله اول با معادله سوم، در نتیجه

- (i)  $\langle 1010110, c \rangle = 0$
- (ii)  $\langle 0010001, c \rangle = 0$
- (iii)  $\langle 0110011, c \rangle = 0$
- (iv)  $\langle 0011011, c \rangle = 0$
- (v)  $\langle 0101001, c \rangle = 0$
- (vi)  $\langle 0011010, c \rangle = 0$
- (vii)  $\langle 0110111, c \rangle = 0$ .

جهت حذف ۱ از ستون دوم، جمع نقلی معادله سوم با معادلات پنجم و هفتم، در نتیجه

- (i)  $\langle 1010110, c \rangle = 0$
- (ii)  $\langle 0010001, c \rangle = 0$
- (iii)  $\langle 0110011, c \rangle = 0$
- (iv)  $\langle 0011011, c \rangle = 0$
- (v)  $\langle 0011010, c \rangle = 0$
- (vi)  $\langle 0011010, c \rangle = 0$
- (vii)  $\langle 0000100, c \rangle = 0$ .

# الگوریتم تناوب سیمون

جهت حذف ۱ از ستون سوم، جمع نقلی معادله دوم با معادلات اول و سوم و چهارم و پنجم و ششم، در نتیجه

- (i)  $\langle 1000111, c \rangle = 0$
- (ii)  $\langle 0010001, c \rangle = 0$
- (iii)  $\langle 0100010, c \rangle = 0$
- (iv)  $\langle 0001010, c \rangle = 0$
- (v)  $\langle 0001011, c \rangle = 0$
- (vi)  $\langle 0001011, c \rangle = 0$
- (vii)  $\langle 0000100, c \rangle = 0$ .

جهت حذف ۱ از ستون چهارم، جمع نقلی معادله چهارم با معادلات پنجم و ششم،

همچنین جهت حذف ۱ از ستون پنجم، جمع نقلی معادله هفتم با معادله نخست، در نتیجه

- (i)  $\langle 1000011, c \rangle = 0$
- (ii)  $\langle 0010001, c \rangle = 0$
- (iii)  $\langle 0100010, c \rangle = 0$
- (iv)  $\langle 0001010, c \rangle = 0$
- (v)  $\langle 0000001, c \rangle = 0$
- (vi)  $\langle 0000001, c \rangle = 0$
- (vii)  $\langle 0000100, c \rangle = 0$ .

# الگوریتم تناوب سیمون

جهت حذف ۱ از ستون ششم، جمع نقلی معادله پنجم با معادلات اول و دوم و ششم، در نتیجه

- (i)  $\langle 1000010, \mathbf{c} \rangle = 0$
- (ii)  $\langle 0010000, \mathbf{c} \rangle = 0$
- (iii)  $\langle 0100010, \mathbf{c} \rangle = 0$
- (iv)  $\langle 0001010, \mathbf{c} \rangle = 0$
- (v)  $\langle 0000001, \mathbf{c} \rangle = 0$
- (vi)  $\langle 0000000, \mathbf{c} \rangle = 0$
- (vii)  $\langle 0000100, \mathbf{c} \rangle = 0$ .

در نتیجه امکان تفسیر

- (i)  $s_1 \oplus s_6 = 0$
- (ii)  $s_3 = 0$
- (iii)  $s_2 \oplus s_6 = 0$
- (iv)  $s_4 \oplus s_6 = 0$
- (v)  $s_7 = 0$
- (vi)
- (vii)  $s_5 = 0$

- در صورتی  $s_6=0$  آنگاه  $s_1=s_2=s_4=0$  و در صورتی که  $s_6=0$  آن گاه  $s_1=s_2=s_4=1$
- به دلیل  $s \neq 0000000$  پس  $s = 1101010$

# الگوریتم تناوب سیمون

سخن کوتاه، با داشتن تابع متناوب  $f$  امکان یافتن تناوب  $s$  در  $n$  ارزیابی تابع.  
مقایسه با  $1 + 2^{n-1}$  مرحله لازم در روش کلاسیکی  
استفاده از یافتن تناوب تابع در الگوریتم شور

# منابع

آرنسن

مانوچچی

وانگ

نیلسن

شنکار